

中国学園大学

学部	講義テーマ	講義内容の概略	担当者
人間代 栄養学 生活学 学部	1 運動をすると頭が良くなる！ そんな話聞いたことありませんか？	運動が脳機能に与える影響について神経科学的に解説します。また、運動と記憶に関する体験学習をします。	井之川 仁
	2 刺身が光る！？海洋細菌のヒミツ	海に棲む発光細菌についてお話します。養殖魚の病気やワクチンについてもお話します。	楠本 晃子
	3 「未来の管理栄養士はAIとチームを組む！？」 ～栄養×テクノロジーで広がるシゴトの世界～	AIと協力する未来の管理栄養士の仕事を、具体例を交えて楽しく紹介します。	安原 幹成
	4 クックチル・クックフリーズ・真空調理ってなあに？	病院や社員食堂などの給食施設、レストランやホテルでも使われるクックチル・クックフリーズ・真空調理法についてわかりやすく紹介します。	北島 葉子
	5 おいしさの演出 ～おいしさは味覚だけで感じるものなの？～	おいしさと感覚についてお話します。また、食卓の演出についてご紹介します。	山崎 真未
	6 食と健康について	食事が健康維持に与える影響について楽しく解説します。	大桑 浩孝
	7 調理のコツの科学的な理由 ～おいしく作るための調理学～	料理をおいしく作るためのコツと、その科学的な理由について解説します。	木野山 真紀
	8 まるごと食べること	生きるために食べることは不可欠です。どのように食べたらよいかいっしょに考えてみましょう！	小野 尚美
	9 体にやさしい油の話	からだにとって必要な脂質について、詳しく解説します。	古川 愛子
	10 知っていますか睡眠とその仕組み	睡眠ホルモンであるメラトニン合成について解説します。	坪井 誠二
子ども 学部	1 教育・幼児教育・保育の仕事と適性 ～先生をめざす人へ～	*体験授業についてはご相談ください。 小学校教諭、幼稚園教諭、保育教諭、保育士の仕事と、免許・資格取得等の話をします。	全教員
	2 折り紙で遊ぼう。子どもの発達に合わせて遊ぶとは	子どもが折り紙を折る行為には、どのような発達が伴うのか、どのような体験が楽しいのかについて考えましょう。	伊藤 智里
	3 こどもパートナー養成講座	①「教育支援者とは」(60分)②「こどもの理解」(60分)③「こどもを取り囲む環境」(60分)④「こどもとの接し方」(60分)の合計4時間の受講で教育支援人材認証協会から「こどもパートナー」の認証を受けることができます。(認証の申請は任意、個人負担)	中田 周作
	4 染色ワークショップ	生活を豊かにするものや楽しみを与えるものを作る体験をします。制作を楽しむことができ、かつデザインや色彩を工夫することでオリジナルな作品ができていきます。	齊藤 佳子
	5 音楽の鑑賞 体験(声の出し方・歌唱の仕方など)	音楽作品の鑑賞を通じて「声」の豊かさや表現の奥深さを学ぶと同時に、正しい発声法や歌唱技術の基礎を身につけます。	川崎 泰子
	6 子どもの遊びと発達について ～わらべうたを題材に～	わらべうたは音楽的な感性を育むだけでなく、他者とのコミュニケーションを深めるうえでも学習の効用があります。楽曲や実践例を紹介するとともに、追体験を通して遊びや生活の中にとどのような子どもの成長があるかを考えます。	廣畑 まゆ美
	7 子どもの暮らしを支援するためのしごと	保育士が働いている職場を紹介し、そこでの支援についてお話します。	中 典子
	8 音楽を使った運動あそび	運動遊びといっても微細運動・粗大運動等と様々です。 幼児期の成長・発達を促す音楽を使った運動あそびを体験します。	岡崎 三鈴
	9 未来の先生に贈る、授業づくりの第一歩！	小学校で教科化された英語の模擬授業を体験しながら、子どもが自ら学びたくなる“しかけ”を探ります。一緒に楽しい授業をつくってみましょう！	西田 寛子
	10 日本の伝統文化に触れてみよう 和太鼓鑑賞・演奏体験	日本の伝統楽器である和太鼓を全身で感じてみませんか。和太鼓は音楽的要素だけでなく全身運動にもなります。後世に伝えていくためにまずは体感してみましょう。	土師 範子
	11 恋ごころの心理学	あなたはどんな恋愛をしたいですか？あるいは、してきましたか？恋愛に求めるものは人それぞれです。あなたがどんな恋愛を理想としているのか、その傾向を心理学の視点から紐解きます。	國田 祥子
	12 俳句の楽しい創作法	俳句の創作の要領を、無理なく、楽しむ段階から迫っていきます。五七五のリズムを味わう段階、季語を理解し選ぶ段階、自分の思いを言葉として織り込む段階です。自分の心の中を楽しく表現する活動を行っていきます。	太田 憲孝
国 際 教 育 学 部	1 基礎から始める英語プレゼンテーション	気持ちを伝えるプレゼンテーションの基礎とデリバリー技術、英語でのプレゼンを作成する際の注意点等をやさしく解説します。	藤代 昇丈
	2 セルフプロデュースの方法	セルフプロデュースの重要性とその手法について経験談を交えて説明します。	佐々木 公之
	3 ユニクロの海外展開とマーケティング戦略	ユニクロの成長要因を海外展開を踏まえたマーケティング戦略から解説します。	宋 娘沃
	4 ジェンダー学入門	ジェンダーや性的マイノリティ(LGBTQ+)について理解を深め、偏見や差別をなくしましょう。映画やアニメなどの視覚メディアを用いてわかりやすく説明します。	佐々木 真帆美

中国短期大学

学部	講義テーマ	講義内容の概略	担当者
総合生活学科	1 医療事務の入門編	診察、投薬、検査等の診療行為を点数化するのが医療事務の仕事です。最初に学ぶ初診料の計算について説明します。	仁宮 崇
	2 公的年金制度について	年金制度とは何かをわかりやすく説明します。具体的には老齢年金、障害年金、遺族年金の基礎について説明します。	松井 圭三
	3 介護経験から学ぶ心の授業	利用者と介護者の心のやりとりを通じて、人と関わる仕事のやりがいや魅力を感じてもらおう授業です。	森田 裕之
	4 災害と福祉	災害時、あなたの周りは手助けが必要な人はいますか。福祉の視点から災害や復興の本当の意味を考えてみましょう。	中野 ひとみ
	5 友だちとの会話がもっと楽しくなる！ ～魔法のスキル教えます～	コミュニケーションにおいて大切なことは、相手の話を「聴く」こと。その「聴く」ことのスキルを楽しくかつ実践的に学びます。	疋田 基道
	6 「笑顔と健康」 ～人と触れ合う人が仕事の前に育む教養～	「笑顔」の心理・生理・社会的効果を学び、明日から活用できるコミュニケーション技術を紹介しします。	韓 在都
	7 ファッション史から学ぶ多様性	歴史を辿ると今では考えられないようなファッションが存在します。その事は必ずしも価値観や美意識が一つではないことを教えてくれます。	三宅 真未
保育学科	1 子どもたちがからだを動かしたくなる環境って？	子どもたちが自然にからだを動かしたくなるような環境を実際に体験してみたり、一緒にその環境を考えることで、環境づくりの楽しさを実感することができます。	土田 豊
	2 体験を通じてあそびの面白さを考えよう	紙コップ1万2千個を使い、どんな遊びが生まれるのかを体感し、どんなところが面白いのか、みんなで語り合う。広い場所での実施が望ましい。	鳥越 亜矢
	3 「子どもが好き」から始めるキャリアデザイン	「子どもが好き」という気持ちはどこからきたのかを探っていくことで、これからの進路、目標にむけて何が必要かを考えていく。	山本 房子
	4 子どもの発達と保育の魅力 ～乳幼児と関わる仕事の楽しさ～	乳幼児の子どもの発達に沿って、エピソードや動画や赤ちゃん人形でも実感体験を取り入れながら、発達に大切な「人との関わり」の育ちについて一緒に考えます。	岡本 美幸
	5 子どもの心理にふれてみよう	子どもの気持ちを理解するために、様々な体験を通して、子どもの気持ちを一緒に考えます。	平尾 太亮
	6 君たちならどうするか？ ～保育・教育現場の思考実験～	保育・教育現場で起こり得る正解のない問題の対応策について、生徒同士がグループごとに対話を行い合意形成をしていく演習を行います。	藤井 裕士
	7 身近な自然と一緒に遊ぼう。 ～ネイチャーゲームを通して～	皆さんは生活の中で自然をどれだけ意識していますか？色々なゲームを通して、身近な自然を感じ、表現することを楽しみましょう。	清水 憲志
	8 手洗い上手にできるかな？	正しい手洗いは、子どもたちと関わる際に必要な技術です。自分の手洗いが十分にできているか、簡単な実験で確認し、正しい手洗いの知識を習得しましょう。	荒谷 友里恵
	9 保育職のケーススタディ ～現役の保育者に疑問・質問をぶつけてみよう～	本講義では、現代社会における保育にまつわる問題を事例を通して検討します。また、現役の保育者にQ & Aの形式で皆さまが抱く疑問・質問をセッションします。	福澤 惇也
情報ビジネス学科	1 アツという間にデータ分析	身近なデータを使い慣れたツールで分析します。複雑なデータでもかんたんに取り組める方法を説明します。	平井 安久
	2 持株会社を理解しよう	持株会社(ホールディングス)とは、どのような会社なのかやさしく説明します。持株会社の仕組みがわかると日本経済の理解が深まります。	五百竹 宏明
	3 音と音響機器	音に関わる機器(オーディオ機器)やPAについて、また、それらの機器が扱う「音」についてわかりやすく解説します。	河田 健二
	4 「目標設定の理論と手法 ～マンダラート(マンダラチャート)の作成を中心に～」	超有名プロ野球選手が高校生のときに取り組んだマンダラート(マンダラチャート)をあなたも作成しながら、目標設定とそのアプローチの連鎖の重要性を学びましょう。	倉田 致知
	5 (Scratchによる)プログラミングの基本	視覚的なブロックで組めるビジュアルプログラミング言語「Scratch」により、プログラミングの世界を体験します。	古谷 俊爾
	6 グラフィックデザイナーの仕事の話	グラフィックデザイン・Webデザインの仕事内容や、現場で必須の最新ツール、そして夢を叶えるための最短ルートまでを紹介します。	脇坂 基徳